



formación para
ARQUITECTURA TÉCNICA

¡ síguela por internet !

**“APLICACIÓN PRÁCTICA DE BIM
BÁSICO EN PROYECTOS DE
EDIFICACIÓN CON REVIT”**



Ponente: D. Aniceto Alberdi Sarraoa.

14,15,16,17,18,21,22,23,34 y 25 de Mayo de 2018

de 09:00 a 12:00h

GABINETE TÉCNICO DEL C.O.A.A.T. DE GIPUZKOA
Pº Árbol de Gernika 23 – Donostia San Sebastián

ORGANIZADO POR

COLABORA



Colegio Oficial
de Aparejadores
y Arquitectos Técnicos
de Valladolid

OBJETIVOS

El objetivo del curso es iniciarse en el uso del software **Autodesk Revit**.

Se aprenderán los fundamentos básicos del manejo del programa y la forma de trabajo bajo una **metodología BIM**.

Todo el curso está orientado al trabajo en el campo de la edificación y las necesidades concretas de este sector. Al finalizar el curso se tendrán las herramientas necesarias para empezar a crear, modificar, consultar y presentar proyectos.

METODOLOGÍA

El programa del curso tiene una duración de 30h que se divide en dos módulos de 15h cada uno.

El **primer módulo**, se destina al **aprendizaje de modelizado** del edificio.

En el **segundo módulo** se aprenderá a **sacar toda la información del modelado** anterior.

Todo este curso se plantea desde el punto de vista **práctico**. Crearemos un proyecto desde cero, hasta conseguir la documentación necesaria.

Toda la teoría se plantea como parte de diferentes restos dentro del **ejercicio base**, para aprender los comandos y la metodología de trabajo a medida que se va desarrollando el proyecto.

Se entregará una **guía de seguimiento** de las clases, donde aparecen los puntos a tratar y los pantallazos más importantes para usarlo como guía y poder mantener la continuidad de las clases.

También se facilitará una licencia educacional de 3 años de duración.

REQUISITOS

- Ordenador portátil con Autodesk Revit instalado.

para los que se conecten por videoconferencia 2 PCs, 1 monitor para el uso de Revit y otro monitor para seguir la videoconferencia.

A los alumnos inscritos se les enviará la información necesaria para la instalación del programa, previo inicio del curso.

PROGRAMA

MÓDULO 1 MODELIZADO

1. Introducción

- Flujo de Trabajo : de CAD a BIM
- Interfaz de usuario
- Paleta de propiedades
- Navegador de Proyectos
- ViewCube
- Barra de controles de vista

2. Inicio del proyecto: Casa con tres patios (MIES VAN DE ROHE)

- Unidades del proyecto
- Datos del proyecto
- Niveles
- Inicio desde cero: sin base de Autocad
- Importar un dwg: inicio con una base de Autocad

- Jerarquía de Revit: Categoría-Familia-Tipo-Ejemplar

3. Muros básicos

- Propiedades de los Muros
- Tipos de muros: selección-modificación-creación
- Insertar Muros
- Modificar Muros

4. Puertas y ventanas

- Propiedades de las Puertas y Ventanas
- Familias de Puertas y Ventanas : cargar nuevas familias
- Tipo de puertas y ventanas: selección-modificación-creación
- Insertar Puertas y Ventanas
- Modificar Suelos y Techos

5. Suelos y Techos

- Propiedades de los Suelos y Techos
- Tipos de Suelos y techo: selección-modificación-creación
- Crear Suelos y Techos
- Modificar Suelos y Techos

6. Muros Cortina

- Características del Muro Cortina: rejilla-panel-montante
- Propiedades de los Muros Cortina
- Tipos de Muro Cortina: Selección-modificación-creación
- Crear Familias de Perfiles
- Insertar Muros Cortina
- Modificar Muros Cortina

7. Pilares

- Propiedades de los Pilares
- Crear una nueva familia de Pilar
- Tipo de Muros Pilares: selección-modificación-creación
- Rejillas
- Insertar pilares
- Modificar pilares

8. Cubiertas

- Propiedades de las Cubiertas
- Tipos de Cubiertas: selección-modificación-creación
- Crear cubiertas: por perímetro – por extrusión
- Características de la cubierta plana
- Modificar Cubiertas

9. Mobiliario y Luminarias: Componentes

- Propiedades de los Componentes
- Familias de Componentes : cargar nuevas familias
- Tipos de Componentes : selección
- Insertar Componentes de Mobiliario
- Modificar Componentes de Mobiliario
- Crear un Componente con Modelar in situ
- Insertar Componentes de Luminarias
- Modificar Componentes de Luminarias
- Parámetros específicos de las luminarias

10. Escaleras

- Propiedades de las Escaleras
- Insertar escaleras
- Modificar escaleras

- Tipos de Escaleras: selección-modificación-creación
- Composición de las Escaleras: Tramo-Descansillo-Soporte
- Tipos de elementos de Escalera: selección-modificación-creación
- Crear una escalera personalizada

11. Rampas

- Propiedades de las Rampas
- Insertar Rampas
- Modificar Rampas
- Tipos de Rampas: selección-modificación-creación
- Crear una rampa personalizada

12. Barandillas

- Propiedades de las Barandillas
- Tipos de Barandillas: selección-modificación-creación
- Insertar barandillas
- Modificar Barandillas
- Crear una barandilla personalizada

13. Huecos

- Tipos de Huecos
- Insertar Huecos
- Modificar Huecos

14. Terrenos_Superficies Topográficas

- Insertar una superficie topográfica: manual o por archivo
- Modificar la superficie topográfica
- Propiedades de las Superficies Topográficas

MÓDULO 2 DOCUMENTACIÓN

15. Fases de Proyecto

16. Soleamiento

- Norte del Proyecto – Norte Real
- Ubicación
- Configuración del Sol

17. Cámaras

- Insertar una cámara
- Modificar visualización de la cámara
- Propiedades de la cámara
- Opciones de visualización de gráficos
- Mostrar en planta una cámara

18. Caja de Sección

- Activar la Caja de Sección

19. Recorridos

- Insertar recorridos
- Modificar recorrido
- Visualizar recorrido

20. Materiales

- Biblioteca de Materiales
- Cargar Materiales
- Editar materiales

21. Renderizado

- Propiedades de renderizado
- Configuración de Calidad de Renderizado
- Renderizar en la Nube

22. Opciones de visualización

- Opciones a nivel de Proyecto: estilos de objetos
- Opciones a nivel de Vista: modificaciones de visibilidad/gráficos
- Opciones a nivel de Elementos: modificar gráficos en vista
- Grosor de línea
- Patrón de línea

23. Plantillas de Vistas

- Crear una plantilla de vista a partir de una vista
- Aplicar una plantilla de vista a una vista
- Gestionar las plantillas de vista

24. Planos

- Crear un plano
- Insertar vistas a un plano
- Región de recorte de las vistas
- Crear una carátula personalizada
- Texto etiqueta

25. Personalización

- Modificar líneas individualmente
- “Bloques de AutoCAD”:
- Grupo de detalle & Componente de detalle
- Añadir anotaciones

26. Impresión

- Intervalo de impresión
- Configuración de impresión

27. Mediciones: Tablas de planificación

- Crear Tabla de Planificación
- Crear Recuento de Materiales

28. Cuadro de Superficies: Habitaciones

- Insertar Habitaciones
- Propiedades de las Habitaciones
- Etiqueta de Habitaciones

29. Detalles Constructivos: Vista de diseño

- Crear vista de Diseño
- Crear una llamada

30. Planos de Carpinterías: Leyendas

- Crear vistas de Leyenda

31. Plantilla de Proyecto

- Limpiar el Proyecto
- Crear una plantilla de Proyecto

32. Exportar otros programas

- Autocad | 3DS Max
- Excel | Vide | Imagen
- Presto | Lider

D. Aniceto Alberdi Sarraoa

Arquitecto y Profesor de Revit de la academia Elizalde.

MAYO						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

de 09:00 a 12:00h

30 HORAS LECTIVAS

Precio colegiados: 160 €*

Precio no colegiados: 300 €

Las bajas deberán ser comunicadas
como mínimo 3 días antes del curso

PLAZAS LIMITADAS

Fecha límite de inscripción 8 de Mayo de 2018

* Colegiados COAATVA, Colegiados en el Colegio de Arquitectos de Valladolid y Precolegiados.

Se ruega reservar plaza en el Gabinete Técnico (Tfno.: 983361273; e.mail: soniarilova@coatva.es) o a través de www.coatva.es