



# *formación para* **ARQUITECTURA TÉCNICA**

**CURSO**

---

¡ síguela por internet !  
retransmisión en directo

## **BIM-REVIT**



## **B.1 MODELADO ARQUITECTURA**

## **MÓDULO B PROYECTO EJECUCIÓN**

---

**Ponente: : D. Aniceto Alberdi Sarraoa**

**El 25 y 26 de Febrero de 2020**

**15:00 - 19:00 h.**

**GABINETE TÉCNICO DEL C.O.A.A.T . DE GIPUZKOA**  
**Pº Árbol de Gernika 23 – Donostia San Sebastián**

**ORGANIZA:**



**COLABORA:**



## B.1 MODELADO ARQUITECTURA

## OBJETIVOS

A partir de un modelo de Revit ya modelado a nivel de proyecto básico, se planteará las estrategias para empezar a modelar el proyecto a nivel de proyecto de ejecución.

## METODOLOGÍA

El programa del curso tiene una duración de **8h**.

Todo este curso se plantea desde el punto de vista práctico. Partiendo del modelo generado en los cursos de **módulo A\_ Proyecto Básico**, se tomarán las medidas a abordar un proyecto a nivel de ejecución. Además se aprenderán herramientas avanzadas que se necesitan para evolucionar el modelo en Revit y que llegue a un nivel de desarrollo adecuado.

Se entregará una **guía de seguimiento** de las clases, donde aparecen los puntos a tratar y los pantallazos más importantes para usarlo como guía y poder mantener la continuidad de las clases.

También se facilitará una licencia educacional del software.

## PONENTE

**D. Aniceto Alberdi Sarraoa**

Arquitecto y Profesor de Revit de la academia Elizalde.

## CONOCIMIENTOS PREVIOS NECESARIOS

Para este curso hace falta tener unas nociones básicas del entorno en Revit. Se aconseja tener los conocimientos que se imparten en el curso **de módulo A\_ Proyecto Básico**.

## 1. Introducción

- Repaso de los conceptos básicos

## 2. Muros Básicos\_Avanzado

- Tipos de Muros: crear tipo de muros
- Insertar muros
- Modificar muros
- Barridos
- Telares

## 3. Suelos\_Avanzados

- Tipos de Suelos: crear tipos de suelos
- Borde de losa

## 4. Cubiertas

- Tipos de Cubiertas: crear tipos de cubierta
- Cielo raso
- Imposta
- Canalones

## 5. Masas

- Uso de las masa
- Creación de masas
- Muros a partir de las masas
- Suelos a partir de las masas

## 6. Escaleras

- Propiedades de las escaleras
- Composición de las escaleras: tramo-Descansillo-Soporte
- Tipo de elementos de Escalera: selección-modificación-creación
- Crear una escalera personalizada

## **7. Barandillas**

- Propiedades de las Barandillas
- Tipos de Barandillas: selección-modificación-creación
- Insertar Barandillas
- Modificar Barandillas
- Crear una barandilla personalizada

## **8. Huecos**

- Tipo de Huecos
- Insertar Huecos
- Modificar Huecos

## **9. Mobiliario y Luminarias: Componentes**

- Crear un Componente con Modelar in situ
- Insertar Componentes de Luminarias
- Modificar Componentes de Luminarias
- Parámetros específicos de las Luminarias

## **10. Terrenos\_Superficies Topográficas**

- Insertar una superficie topográfica: manual o por archivo
- Modificar la Superficie topográfica
- Propiedades de las Superficies Topográficas

## FEBRERO

Lunes.	Martes.	Miérc.	Jueves.	Viernes.	Sábado.	Doming.
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
34	25	26	27	28	29	

**15:00- 19:00**

**8 horas lectivas**

**Modalidad: presencial o por videoconferencia *online* en directo.**

**PRECIO NO COLEGIADOS: 120 €**  
**PRECIO COLEGIADOS COATIE: 60 €\***

**PLAZAS LIMITADAS:** Es necesario inscribirse previamente.  
**Fecha límite de inscripción: 21 de FEBRERO a las 13:00 horas.**

**\* Colegiados COATVA, Colegiados en el Colegio de Arquitectos de Valladolid y Precolegiados.**

Se ruega reservar plaza en el Gabinete Técnico (Tfno.: 983361273; e.mail: [soniarilova@coatva.es](mailto:soniarilova@coatva.es)) o a través de [www.coatva.es](http://www.coatva.es)