CONCURSO INTERNACIONAL BIM

CONVOCATORIA 2016

Bases del Concurso

1. Antecedentes

Una vez más nos animamos a organizar un concurso BIM que continuando con el espíritu de años pasados, permita poner de manifiesto los valores y beneficios del uso del BIM en la fase de proyecto.

2. Enfoque

El enfoque del concurso difiere algo respecto al del año pasado. los equipos deberán organizarse para constituir un verdadero equipo BIM asignando los perfiles y permisos necesarios a cada miembro del equipo, eligiendo los programas que utilizarán para realizar en un breve plazo de tiempo, el modelado completo de un edificio de tamaño mediano, no residencial.

Los años anteriores se han desarrollado modelos muy avanzados partiendo de plantas alzados y secciones. Todas las instalaciones y estructura se han tenido que diseñar y calcular, por lo que se ha llegado a elevados niveles de desarrollo. En el mundo BIM lo que se entiende por un LOD 300 e incluso 500.

Este año se introduce la fase de diseño en el concurso. Esto supone obviamente una dificultad añadida que es la componente "creatividad".

No se pretende que las instalaciones estén superdetalladas ya que todo el tiempo que se dedique a eso, va en detrimento de la fase creativa.

Lo que si se busca, es que se utilice el BIM precisamente en esa fase previa de diseño, donde se puede aprovechar para realizar un justificado estudio de viabilidad, análisis energéticos, estudio de alternativas, diseño paramétrico, y en menor medida, el 4D y 5D (o sea, planificación y presupuestos), industrialización... así como cualquier aspecto relacionado con la Construcción 4.0

Por supuesto, al igual que otros años, la componente colaborativa es fundamental. Se valorarán los equipos multidisciplinares, la comunicación BCF, desarrollo de un BEP... y en consonancia con la AAPP, la adecuación del programa funcional.

Para hacer todo esto, no es preciso llegar a un nivel de desarrollo tan alto, pero si poner de manifiesto esas capacidades del BIM en la fase previa.

3. Organización del concurso

La organización del concurso se realiza por la empresa arqTEAM sl, con dirección en Pso. Pérez de Ayala 9, local 5 de Valladolid. (España)

Cualquier duda podrá ser consultada a través del correo info@bimvalladolid.com

4. Lugar

Cada equipo recibirá y entregará toda la documentación digitalmente y podrá desarrollar el trabajo en tantos lugares como deseen sus miembros.

La sede del concurso y la entrega de premios tendrá lugar en Valladolid (España), dentro del marco del Foro Internacional de Construcción Inteligente BIMTECNIA 2016

5. Fechas

- **5.1. Fechas de inscripción.** El plazo de inscripción se abrirá el 15 de octubre hasta el 5 de noviembre de 2016
- **5.2. Fecha de webinarios.** Los concursantes podrán asistir gratuitamente a webinarios de formación que se celebrarán las dos semanas previas a la entrega del enunciado.
- **5.3. Fecha entrega documentación inicial equipos.** Todos los equipos deberán haber abonado el coste de la inscripción y entregar la documentación de presentación antes del día 5 de noviembre
- **5.4. Fecha de entrega de enunciado.** Todos los equipos podrán descargar la documentación inicial del concurso a las 11:00 CET del día 16 de noviembre de 2016
- **5.5. Fecha de entrega de modelos.** La fecha máxima para la entrega de los trabajos serán las 19:00 CET del día 22 de noviembre
- **5.6. Fecha de entrega de vídeos.** Los equipos deberán entregar un vídeo de 10 minutos en formato AVI o MP4 con la presentación de los colaboradores y describiendo como han realizado el trabajo, antes del día 30 de noviembre de 2016
- **5.6. Fecha de entrega de premios.** Los premios se entregarán durante la tarde del día 14 de diciembre de 2016

6. Inscripción

El coste de la inscripción será de 50 € por equipo que deberá abonarse al hacer la inscripción.

7. Equipos

Los equipos deberán estar integrados por al menos tres personas. Cada equipo deberá definir los perfiles de trabajo para cada miembro. Al menos deberá existir un BIM Manager y un representante del equipo que podrán ser la misma persona.

8. Proyecto

El objeto del concurso será desarrollar un proyecto completo de un Centro de Salud en Castilla y León. El programa funcional completo y las condiciones de entorno serán entregadas con el enunciado, facilitando el acceso gratuito de los equipos a dRofus para descargar los Room Data Sheets

9. Software

Todos los equipos deberán disponer de las correspondientes licencias de los programas que utilicen. En la mayoría de los casos, los distribuidores ponen a disposición de los participantes versiones gratuitas para el concurso. Todos los equipos deberán acreditar disponer de una licencia comercial o bien solicitar su versión para el concurso.

10. Entregables

La documentación a presentar inicialmente será la composición de los equipos, la planificación básica del trabajo, los perfiles, listado de programas... que permitirá al jurado iniciar la evaluación de los equipos.

Los equipos deberán presentar:

- Anexo I con la composición del equipo.
- Anexo II con el listado de programas utilizados.
- BIM Execution Plan.
- Modelo o modelos BIM.

Se deberán entregar los modelos sólo en formato IFC 2x3, y el resto de documentación en PDF, JPG, AVI o MP4.

Este año será obligatorio la presentación de un vídeo de menos de 10 minutos con la presentación del equipo y del trabajo realizado, poniendo en valor aquellos aspectos que puedan no apreciarse en el modelo.

Cada equipo recibirá una estructura de carpetas donde deberá organizar toda la documentación a presentar.

11. Comité Técnico

La organización del concurso ha contado con la colaboración de un comité técnico de 25 personas para el asesoramiento en la redacción de las reglas y en la elección del jurado. Esté comité está formado por:

Alonso Madrid Javier **ATANGA Bouzas** Manuel **4PROJECTS Callegaris Pablo BIMETICA Calvo Liste Javier** Trojaola y Liste **UNIVERSIDAD VALENCIA** Cerdán Alberto Coloma Eloi UPC Cordero **Pablo WISEBUILD** de Madariaga **Juan Luis** SEYS Ferreiro Gustavo **BIMFREELANCE** García Damjanov **Andres** Newforma García Moreno **Javier** COCIGE González CYPE Benjamín González Astobiza **BIM IBERICA** Roberto Herranz Ángel Leika Lancharro Luis **ETELIA** Liébana Oscar **UEM Andrew SOLIBRI** López Márquez Jose Juan **GRAPHISOFT BIMOBJECT** Ortega Mario Valderrama Jesús **APOGEA UNIVERSIDAD CORUÑA** Pepe Vázquez Ilse **AUTODESK** Verly Vicente Legazpi **Pablo CAESOFT**

12. Jurado

Villamor

El jurado estará formado por 6 personas elegidas por el Comité Técnico, un técnico de la Junta de Castilla y León, un miembro elegido por la organización y un secretario sin voto, también de la organización.

SYNCHRO

Miguel

La composición definitiva del jurado será conocida antes de la entrega del enunciado del proyecto.

13. Premios

Se han previsto una serie de premios para los equipos ganadores.

Los tres primeros equipos recibirán un premio en metálico y podrán participar en el concurso para su desarrollo final por la AAPP convocante.

Esperamos que también este año los patrocinadores puedan proporcionar regalos para todos los participantes.

Los premios serán:

1°.- 3.000,00 €

2°.- 2.000,00 €

3°.- 1.000.00 €

Además, este año se entregarán dos nuevos premios oficiales sin cuantía económica prevista:

- Mención especial para universidades
- Premio del público.

Aquellos equipos presentados por una universidad compuestos únicamente de estudiantes, accederán simultáneamente en una categoría especial.

Entre los asistentes al congreso se elegirá un premio especial para un sólo equipo.

Premios ex-aequo. En caso de empate entre dos o más equipos, el jurado podrá optar por repartir el premio o primar uno.

14. Baremación

Se ha previsto un máximo de 100 puntos distribuidos de la siguiente manera:

5% Equipo.

30% Modelado.

15% Diseño arquitectónico

15% Innovación y aportación a Construcción 4.0.

10% Exposición del proyecto.

30% Uso del modelo en otras disciplinas

El jurado deberá exponer la tabla con las puntuaciones detalladas de cada equipo tras la entrega de los premios.

Equipo. Para alcanzar los 5 puntos será necesario presentar un equipo multidisciplinar y haber asignado perfiles, responsabilidades y tareas en un BEP suficientemente documentado.

Modelado. Los 30 puntos se aplicarán en función de la calidad de los modelos IFC, su precisión, el nivel de información, la utilización de algún sistema de clasificación, la ausencia de duplicados o interferencias...

Diseño arquitectónico. Se valorará la calidad arquitectónica de la propuesta, su adecuación al programa funcional, su justificación frente a otras soluciones alternativas, la adecuación al entorno, eficiencia energética...

Innovación. Hasta 15 puntos para las propuestas de industrialización, diseño o fabricación paramétrica, realidad virtual, mixta, aumentada...

Exposición del proyecto. Se asignarán 10 puntos a la presentación del trabajo realizado, de los miembros del equipo, la explicación de los procesos seguidos...

Otras disciplinas. Se valorará en este apartado la utilización del modelo para realizar análisis o cálculos de otras disciplinas como instalaciones, estructuras, presupuestos...

Mención universidades. El jurado podrá elegir entre los equipos oficiales presentados por alguna universidad, aquel que merezca una mención por algún hecho relevante con independencia del resultado del concurso. Esta mención se justificará oportunamente y no llevará cuantía económica asociada.

El jurado asignará la máxima puntuación al equipo que a su juicio haya superado a los demás en cada apartado de forma independiente, repartiendo proporcionalmente el resto de los puntos a los demás equipos.

15. Otros premios

Otros premios podrán ser entregados por patrocinadores que valorarán aspectos concretos de los modelos según sus preferencias. El jurado no intervendrá en la valoración o justificación de estos premios patrocinados.

Todas estas condiciones están sujetas a cambios en tanto no se convoque oficialmente el concurso.