

Programa

- Aprendizaje de 3D STUDIO MAX
- Prácticas en ordenador

TEMARIO:

1. INTRODUCCIÓN A 3D STUDIO MAX.
2. CREACIÓN DE PRIMITIVAS ESTÁNDAR Y PRIMITIVAS EXTENDIDAS.
3. MODIFICACIÓN DE OBJETOS.
4. VINCULACIÓN DE ARCHIVOS DE OTROS PROGRAMAS.
5. MATERIALES.
6. ILUMINACIÓN Y CÁMARAS.
7. OPCIONES DE REPRESENTACIÓN.
8. ANIMACIÓN DE LA ESCENA.

NÚMERO TOTAL DE HORAS: 25

Número máximo de asistentes: 30, por riguroso orden de inscripción.

INFORMACIÓN E INSCRIPCIÓN: CENTRO BUENDÍA (C/ Juan Marnbrilla 14 - 47003 Valladolid), de 9 a 14 horas, hasta el día anterior al comienzo del curso.

Teléfono 983 187814. Fax 983 187801.

IMPORTE E INSCRIPCIÓN: Alumnos, Profesores y PAS de la Universidad de Valladolid y miembros de la Asociación de Antiguos Alumnos: **99 Euros**. Resto: **130 Euros**.

Correo electrónico: inscripcion.centro.buendia@uva.es
 Página web: www.buendia.uva.es



Área de Extensión y Cultura. UVA



@centrobuendia



CRÉDITOS:

- **ESTUDIOS DE GRADO:** Según lo dispuesto en el "Reglamento de Reconocimiento de Otras Actividades Universitarias en los Estudios de Grado de la Universidad de Valladolid" (BOCYL de 3 de junio de 2011), los cursos ofertados por el Centro Buendía tendrán un reconocimiento de 1 crédito ECTS por cada 25 horas.

NOTA: El abono de la matrícula por el alumno implicará su conformidad con el curso.

El último día para solicitar devolución de tasas es el día anterior al comienzo del curso.

Dibujo con 3D Studio

Coordinadora

y Profesora:

Marta Alonso Rodríguez

Lugar:

ETS ARQUITECTURA AULA 11

(Av. Salamanca, s/n - 47014 Valladolid)

Fechas:

Del 18 de Octubre al 22 de noviembre de

2016 (martes)

HORARIO: de 16,00 a 21,00 horas



Universidad de Valladolid

**Centro
Buendía**
UVA