

Curso "Dibac - cad"

Plaza Madrid, 4 – 3ª. 47001 Valladolid • Tel. 983 361 173 - Fax 983 361 175 • www.coatva.es

Presentación

El Colegio, junto con Íscar Software de Arquitectura, organiza este curso de formación dirigido a todos los colegiados, ya que no es necesario tener conocimiento previo alguno de diseño asistido por ordenador.

Dibac CAD es un programa 2D independiente con herramientas exclusivas para arquitectos técnicos y otros profesionales del sector, es intuitivo y fácil de aprender, lo que le convierte en la herramienta básica para todas las personas que necesitan representar sus dibujos en 2D de forma rápida y profesional.

Con Dibac CAD conseguirás realizar tus planos técnicos 5 veces más rápido ya que aporta más eficiencia, más productividad y mejor flujo de trabajo al utilizar solo las herramientas que se necesitan para crear dibujos arquitectónicos.

El objetivo de este curso es el conocimiento y dominio de las herramientas de Dibac CAD, gracias a las cuales se podrán desarrollar todas sus ideas en 2D de una forma rápida, fácil y precisa, así como conocer distintas formas de documentación.

Se puede ampliar información en la web: <https://iscarnet.com/dibac-cad/>

Información

Ponente

D. Julio Calle Cabrero
Director de Íscar Software de
Arquitectura

Lugar de celebración

ESI – Escuela de Diseño
Pº. Arco de Ladrillo, nº 72 - Valladolid

Horario

De 16:00 h. a 20:00 h.

Inscripciones

Colegiados COAATVA, Estudiantes
Arquitectura Técnica, Colegiados en
el Colegio de Arquitectos de
Valladolid y Precolegiados: 50 €
Otros: 75 €

Se ruega reservar plaza en el
Gabinete Técnico (e-mail:
soniarilova@coatva.es) o a través
de www.coatva.es

Nota

Para realizar el curso es necesario
que cada persona asistente lleve un
ordenador portátil y un ratón con
rueda central.

Número de plazas limitadas a 15,
asignadas por orden de preferencia
establecido. El COAAT de Valladolid
se reserva el derecho de anular el
curso si no se cubre un número
mínimo de plazas establecido.

Programa

Lunes, 14 de marzo de 2022 (4 horas)

1. Ejemplo de uso: Dibujo de una planta con Dibac
2. Pantalla inicial de dibujo
3. Repaso del ejemplo de uso: dibujo de una planta con Dibac
4. Lámina de ejemplo: escalera en planta
5. Reforma del proyecto: Planta baja. Planta alta

Martes, 15 de marzo de 2022 (4 horas)

6. Planta alta.
7. Composición de planos
8. Menú Modificar
9. Menú Modificar
10. Importación a SketchUp Pro

Jueves, 17 de marzo de 2022 (4 horas)

11. Planos topográficos 2D y 3D
12. Cuadro de carpintería
13. Multi-ventana de dibujo
14. Dibujo de una cubierta
15. Colocación de señales auxiliares
16. Dibujo de una cubierta
17. Pantalla de impresión

Nota: Al dorso se pueden consultar con más detalle los contenidos establecidos para el curso.

Colabora



Tabla de Contenidos

1 EJEMPLO DE USO: DIBUJO DE UNA PLANTA CON DIBAC

- PERIMETRO DE FACHADA
- TABIQUERIA INTERIOR
- COLOCACIÓN DE PUERTAS
- COLOCACIÓN DE VENTANAS
- RAYADOS
- COLOCACIÓN DE TEXTOS
- SUPERFICIES
- ACOTADO
- INSERTAR BLOQUES
- COTAS
- IMPRESIÓN DEL DIBUJO

2 PANTALLA INICIAL DE DIBUJO

- LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORIALES
- LÍNEA DE PROGRAMA. LÍNEA DE MENÚ CONTEXTUAL
- LÍNEAS DE ICONOS DE MENÚ. MENÚ VIRTUAL DE FUNCIONES
- CURSOR. BOTONES DEL RATÓN
- H/V ORTOGONALIDAD (F8)
- ZOOM. DESPLAZAMIENTO DE PANTALLA. ENCUADRE
- DESHACER (RETROCEDE PASO A PASO). REHACER
- REDIBUJAR
- APROXIMACIONES

3 REPASO DEL EJEMPLO DE USO: DIBUJO DE LA PLANTA CON DIBAC

- COLOCACIÓN DE PUERTAS
- COLOCACIÓN DE VENTANAS
- TRAMAS. RAYADOS. PLANOS DE COLOR
- TEXTO
- DIBUJO DE LINEAS. PARALELAS. ESTIRAR ACORTAR.
- CREAR-REDEFINIR OBJETO (BLOQUE)

4 LAMINA DE EJEMPLO: ESCALERA EN PLANTA

- ARCHIVO: GUARDAR COMO
- IMPRESIÓN

5 REFORMA DEL PROYECTO: PLANTA BAJA. PLANTA ALTA

- REFORMA DE LA PLANTA BAJA
- CREACIÓN DE UN FORMATO A3 COMO OBJETO

6 PLANTA ALTA

- COLOCACIÓN DE PILARES

7 COMPOSICIÓN DE PLANOS

8 MENÚ MODIFICAR

- BORRA (SUPR)
- PARALELAS
- ESTIRAR – ACORTAR (PROLONGACIÓN)
- DESPLAZAR
- GIRAR (ROTAR)
- COPIAR
- CTRL + C (Copiar de Windows)
- SIMETRÍA
- ESCALAR
- PARTIR (SEPARAR)
- UNIR
- RECORTAR
- ALARGAR
- EMPALME
- CURVAR ESQUINA
- DESCOMPONER (EXPLOTAR)
- IGUALAR PROPIEDADES
- CAPTAR PROPIEDADES
- APLICAR PROPIEDADES

9 MENÚ MODIFICAR

- LÍNEA (RECTAS)
- CURVA POR PUNTOS
- CIRCULO POR RADIO.
- CIRCULO POR TRES PUNTOS
- ARCO POR TRES PUNTOS
- ELIPSE
- PUNTO
- RECTÁNGULO
- POLÍGONO
- BISECTRIZ

10 IMPORTACION A SKETCHUP PRO

- MAQUETA DE DISTRIBUCION
- CUBIERTA
- ALZADOS
- SECCIONES
- SOMBRAS

11 PLANOS TOPOGRAFICOS 2D y 3D

12 CUADRO DE CARPINTERIA

13 MULTI-VENTANA DE DIBUJO

- CERRAR VENTANA
- CERRAR TODAS
- VENTANAS EN CASCADA
- VENTANAS EN MOSAICO
- UNIÓN DE DIBUJOS.
- COPIA DE UNA VENTANA A OTRA.

14 DIBUJO DE UNA CUBIERTA

15 COLOCACIÓN DE SEÑALES AUXILIARES

- ARBITRARIAS
- A DISTANCIA
- INTERSECCIONES
- PARTES IGUALES
- A DISTANCIA MÁXIMA

16 DIBUJO DE UNA CUBIERTA

17 PANTALLA DE IMPRESIÓN

- ELECCION DE IMPRESORA.
- FORMATO DEL PAPEL. MARGENES. AREA DE IMPRESIÓN.
- POSICION Y ESCALA. PLUMILLAS: COLOR DE DIBUJO.
- COLOR DE IMPRESIÓN.
- GROSOR DE PLUMILLAS.
- BOTON DE BLANCO Y NEGRO.