

Curso Básico/Intermedio “SketchUp Pro”

Plaza Madrid, 4 – 3ª. 47001 Valladolid • Tel. 983 361 173 - Fax 983 361 175 • www.coatva.es

Presentación

El Colegio, junto con Íscar Software de Arquitectura como centro autorizado de SketchUp (Dibujo 3D) en España, organiza este curso de formación dirigido a todos los colegiados, ya que no es necesario tener conocimiento previo alguno de diseño asistido por ordenador.

SketchUp Pro es una herramienta sencilla pero increíblemente potente para estudiar y presentar ideas en 3D, es intuitivo y fácil de aprender, lo que le convierte en la herramienta básica para todas las personas que necesitan representar sus dibujos en 3D de forma rápida y profesional. Permite crear modelos 3D, ya sea empezando desde cero o utilizando información existente, importar dibujos, planos de CAD, fotos, imágenes aéreas y otros datos para desarrollar dibujos en 3D.

Además, también es posible exportar los modelos 3D en diversos formatos 2D y 3D para utilizarlos en otras aplicaciones, entre otras muchas posibilidades. Para muchos proyectos no es necesario más que SketchUp Pro, ya que incluye el programa 2D LayOut, que permite crear documentos para entregar, etc.

Se puede ampliar información en la web: <http://www.iscarnet.com/sketchup/>

Información

Ponente

D. Alex Calle de la Torre
CEO de Íscar Software de
Arquitectura

Lugar de celebración

ESI – Escuela de Diseño
Pº. Arco de Ladrillo, nº 72 - Valladolid

Horario

De 16:00 h. a 20:00 h.

Inscripciones

Colegiados COATVA, Estudiantes
Arquitectura Técnica, Colegiados en
el Colegio de Arquitectos de
Valladolid y Precolegiados: 75 €
Otros: 100 €
Se ruega reservar plaza en el
Gabinete Técnico (e-mail:
soniarilova@coatva.es) o a través
de www.coatva.es

Nota

Para realizar el curso es necesario
que cada persona asistente lleve un
ordenador portátil y un ratón con
rueda central.

Número de plazas limitadas a 15,
asignadas por orden de preferencia
establecido. El COAAT de Valladolid
se reserva el derecho de anular el
curso si no se cubre un número
mínimo de plazas establecido.

Programa

Lunes, 21 de marzo de 2022 (4 horas)

1. SketchUp Primeros Pasos
2. Herramientas Avanzadas

Miércoles, 23 de marzo de 2022 (4 horas)

3. Grupo y Componente
4. Importar archivos de CAD (DWG/DXF)

Lunes, 28 de marzo de 2022 (4 horas)

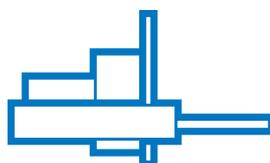
5. Imágenes y Texturas
6. Visualización: Sombras, Escenas y Estilos

Miércoles, 30 de marzo de 2022 (4 horas)

7. Geolocalización
8. Ampliando SketchUp: Plugins básicos
9. Resolución de Dudas

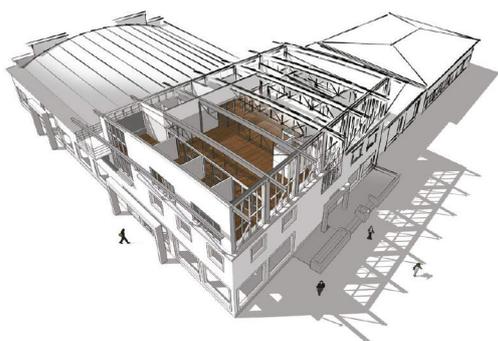
Nota: Al dorso se pueden consultar con más detalle los contenidos establecidos para el curso.

Colabora



Íscar
software de arquitectura

Curso de Formación Básico/intermedio



Objetivos de este curso

Este curso de formación tiene como objetivo prioritario descubrir la enorme ventaja y potencia de representación en 3D que SketchUp puede aportar a los profesionales que lo usen. **Le proporcionará una excelente base para empezar a trabajar de inmediato con SketchUp y obtener resultados desde el minuto uno.**

Conocimientos previos

- No es necesario tener conocimiento previo alguno de diseño asistido por ordenador.

Tabla de Contenidos

1 SketchUp Primeros Pasos

- Elección de plantilla y unidades.
- Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar.
- Herramientas básicas de dibujo (línea, rectángulo, arco...)
- Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias.
- Extruir planos (pasar de 2D a 3D).

2 Herramientas Avanzadas

- Herramienta Mover/Copiar (Dibujaremos de una escalera).
- Herramientas de medición (Acotación y líneas auxiliares).
- Herramientas de Texto (2D y 3D).
- Herramienta "Sígueme" (Figuras de revolución y molduras).
- Herramientas Rotar, Escalar, Equidistancia e Intersecar.

3 Grupo y Componente

- Diferencias entre Grupo y Componente.
- Guardar en Biblioteca.
- Galería 3D.
- Funciones de Grupo y Componente.
- Esquema y Capas.

4 Importar archivos de CAD (DWG/DXF)

- Práctica: Realizaremos el dibujo de una vivienda.
- Cómo importar planos DWG/DXF.
- Redibujado de líneas y creación de planos.
- Levantamiento en 3D de la vivienda (puertas, ventanas...).
- Forjado y Cubierta (y montaje de todas las partes).
- Planos de sección (con exportación a DWG).

5 Imágenes y Texturas

- Biblioteca de texturas.
- Importación de imágenes (distintas opciones).
- Mapeado y adaptación de texturas.
- Opciones de exportación de perspectivas (imágenes en 2D).

6 Visualización: Sombras, Escenas y Estilos

- Ajuste de sombras con geolocalización y orientación solar.
- Escenas: Herramientas de paseo, creación de presentaciones.
- Exportación de vídeo (opciones de transición entre escenas).
- Estilos: Seleccionar, editar y mezclar distintos estilos.

7 Geolocalización

- Geolocalización de nuestro proyecto.
- Previsualización del modelo 3D.
- Conexión con la Galería 3D.

8 Ampliando SketchUp: Plugins básicos

- Qué es un plugin o extensión.
- Páginas web de referencia.
- Dibac for SketchUp (dibujo de Arquitectura).

9 Resolución de Dudas