

Curso on-line "Twinmotion"

Plaza Madrid, 4 – 3ª. 47001 Valladolid • Tel. 983 361 173 - Fax 983 361 175 • www.coatva.es

Presentación

El Colegio, junto con Íscar Software de Arquitectura, organiza este curso de formación dirigido a todos los colegiados, y para el que se recomienda tener conocimientos básicos de programas de modelado 3D compatibles con Twinmotion (SketchUp, Revit, Archicad, ...).

Twinmotion es un software muy potente e intuitivo con el que se pueden visualizar modelos en 3D a partir de datos CAD. Permite elegir materiales, vegetación, añadir personas, iluminar y otros muchos efectos que hacen que lo utilicen cientos de personas en todo el mundo.

Todas estas funcionalidades la convierten en una herramienta esencial para los arquitectos técnicos y otros profesionales del sector que necesiten presentar sus proyectos de forma atractiva a los clientes. Y todo ello de forma ágil y rápida que aporta más eficiencia, productividad y mejor flujo de trabajo.

El objetivo de este curso es el conocimiento del uso de Twinmotion para producir renders y videorenders partiendo de un modelo 3D creado con cualquier software 3D. Se puede ampliar información sobre las funcionalidades de Twinmotion en este enlace: <https://youtu.be/KiVeP6muWbw>

Información

Ponente

D. Jesús Somoza Rodríguez
Arquitecto

Lugar de celebración

Modalidad videoconferencia on-line en directo.

Horario

De 16:00 h. a 19:00 h.

Inscripciones

Colegiados COATVA, Estudiantes Arquitectura Técnica, Colegiados en el Colegio de Arquitectos de Valladolid y Precolegiados: Gratuito
Otros: 20 €
Se ruega reservar plaza en el Gabinete Técnico (e-mail: soniarilova@coatva.es) o a través de www.coatva.es

Nota

Para realizar el curso es necesario que cada persona asistente disponga de un ordenador portátil y un ratón con rueda central.

El COAAT de Valladolid se reserva el derecho de anular el curso si no se cubre un número mínimo de plazas establecido.

Colabora



Programa

Martes, 18 de octubre de 2022 (3 horas)

1. PREPARACIÓN DEL MODELO 3D
2. INTERFAZ DE TWINMOTION
3. CÁMARAS
 - Orbitar, desplazar, zoom y alineación de cámara
4. IMPORTACIÓN DEL MODELO 3D DE SKETCHUP
 - Opciones de importación
5. MATERIALES
 - Asignación de materiales,
 - Propiedades de los materiales: Color, reflexión, escala, settings e igualar propiedades

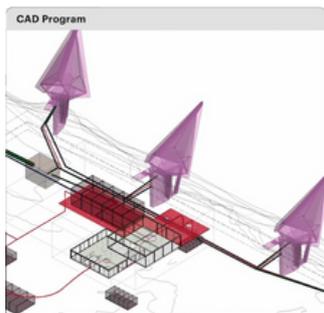
Miércoles, 19 de octubre de 2022 (3 horas)

6. OBJETOS ANIMADOS
 - Tipos de personajes - Grupos, humanos, animales
 - Otros
7. CAMINOS
 - Personas caminando,
 - Otros
8. ILUMINACIÓN
 - Colocación de luces.
 - Otros
9. GEOLOCALIZACIÓN Y CAMBIOS DE CLIMA
10. MEDIA - EXPORTACIONES.
 - Crear imágenes fijas, panoramas, conexión realidad virtual (Gafas VR), vídeos, vídeos 360°.
 - Visor - Presentador

Nota: Al dorso se pueden consultar con más detalle los contenidos establecidos para el curso.

CURSO DE TWINMOTION

Online - clases en directo



- Imagen Cortesía de Epic Games

Objetivos de este curso

En este curso aprenderás a producir renders y vídeos renders fotorrealistas de alta calidad, partiendo de un modelo 3D creado con cualquier software 3D (SketchUp, Revit, Archicad...) Podrás darle vida a los proyectos creando, de forma extremadamente intuitiva, una realidad totalmente inmersiva de tu proyecto.

Conocimientos previos

Se recomienda tener conocimientos básicos de otros programas de modelado 3D compatibles con Twinmotion. (SketchUp, Revit, Archicad..)

Tabla de Contenidos

1 Preparación del modelo 3D

- Preparación del modelo 3D en SketchUp

2 Interfaz

- Interfaz de Twinmotion 2022.2
- Configuración del documento

3 Cámaras

- Orbitar, desplazar, zoom
- Alineación de cámara

4 Importación del modelo 3D

- Importación del modelo 3D
- Opciones de importación

5 Materiales

- Asignación de materiales
- Propiedades de materiales – Color, Reflexión, Escala y Settings
- Sustituir materiales
- Igualar propiedades
- Quixel Megascans

6 Objetos y ajustes

- Personajes · Grupos, 2D, humanos, animales
- Vehículos · Coches, autobuses, barcos, aviones, motos...
- Vegetación · Todos los tipos de vegetación
- Igualar propiedades
- Quixel Megascans
- Sketchfab
- Importar archivos glTF y glB

7 Caminos

- Personas caminando
- Vehículos en movimiento
- Bicicletas en movimiento
- Movimiento de cualquier objeto

8 Luces

- Colocación de luces
- PathTracer
- Ajustes

9 Geolocalización + clima

- Geolocalización
- Acotación
- Clima
- Luz solar
- Zonas de vegetación
- Océanos

10 Media - Exportaciones

- Crear imágenes fijas – Render
- Panoramas – 360° – VR
- Vídeos – Exportación de vídeo render
- Fases
- Presentador online – Twinmotion Presenter Cloud